

Bild 1: Stromlaufplan des Joystick-Adapters PCMJJOYS

ist auf einer einseitigen Leiterplatte im Format 97 mm x 72 mm realisiert. Nach erfolgtem Aufbau, der sich sehr einfach gestaltet, wird das Demo/Test-Programm PCMJJOYS.DEM compiliert und gestartet. Bei Fehlfunktionen ist die Baugruppe auf Unterbrechungen bzw. Kurzschlüsse und bezüglich richtiger Bestückung nochmals zu überprüfen.

Anhand dieser Beschreibung und der Programm listings ist es auch möglich, Änderungen sowie Erweiterungen bezüglich eigener Hard- und Software vorzunehmen.

Listing des Demo-Programms

```
(DEMOPROGRAMM fuer den PCMJJOYS.DRV-Treiber)
program PCMJJOYSDEMO;
($I PCMJJOYS.DRV)
var a1,a2,almerk,a2merk : byte;
    antw : char;
    i : byte;
begin
al:=0;
a2:=0;
almerk:=0;
a2merk:=0;
ClrScr;
Write(char(883));
GotoXY(1,1);
WriteIn('PCMJJOYS - EIN TREIBER FUER
JOYSTICK- ANSCHLUSS AM PC/M');
GotoXY(1,15);
WriteIn('(C) by Herbert Mathes 5/90
Hohenstein-Er. ');
GotoXY(1,3);
WriteIn('Dies ist ein Demo/Test- Programm
fuer den Anschluss von');
WriteIn('2 Stueck Joysticks vom Typ
Quickjoy II (und Koapitable)');
WriteIn('an den PC/M- Computer. Notwendig
sind der PC/M- Joystick-');
WriteIn('Adapter PCMJJOYS sowie der
Softwaretreiber PCMJJOYS.DRV. ');
WriteIn('PCMJJOYS.DRV liegt als Include- File
vor und kann wuehles');
WriteIn('in jedes Turbo- Pascal- Programm
Version 3 eingebunden');
WriteIn('werden. Realisiert wird der Anschluss
ueber die User- PIO');
WriteIn('auf der Systemplatine (Port 90 H).
Port A wird dem Joystick I');
WriteIn('und Port B dem Joystick II zugeordnet. ');
WriteIn('
WEITER MIT TASTE');
Read(kbd.antw);
for i:=3 to 14 do
begin
GotoXY(1,i); ClrEOL;
end;
GotoXY(1,3);
WriteIn('Ueber den Prozeduraufruf INITJOYS
wird der Treiber aktiviert. ');
WriteIn('als Optionen sind anzugeben die
Wertigkeiten der einzelnen');
WriteIn('Joystickreihenfolge');
WriteIn('Nothings(Normalstellung) - Left
- Right - Down - Up - ');
WriteIn('LeftDown - LeftUp - RightDown
- RightUp - Fire. ');
WriteIn('Die Prozedur READJOYS belegt zwei
frei wuehlsbare Variablen');
WriteIn('mit der Wertigkeit des entsprechenden
Joysticks. Die erste');
WriteIn('Variable entspricht Joystick I, die
zweite Joystick II ');
WriteIn('Die Variablen ACTJOYA und ACTJOYB
geben Auskunft, ob ein');
WriteIn('Joystick angeschlossen ist,
entsprechend der Stellung der');
WriteIn('Schalter auf dem Adapter.
WEITER MIT TASTE');
Read(kbd.antw);
for i:=3 to 14 do
begin
GotoXY(1,i); ClrEOL;
WriteIn('Das Programm kann mittels beliebig
Taste abgebrochen werden. ');
end;
GotoXY(1,3);
WriteIn('Treiber PCMJJOYS.DRV geladen');
InitJoys(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10);
if ActJoYA then
begin
GotoXY(1,5);
WriteIn('Joystick I aktiv');
end;
if ActJoYB then
begin
GotoXY(30,5);
WriteIn('Joystick II aktiv');
end;
if (not ActJoYA) and (not ActJoYB) then
begin
GotoXY(15,5);
WriteIn('Kein Joystick aktiv');
end;
repeat
ReadJoys(a1,a2);
if ActJoYA then
begin
GotoXY(1,7);
case a1 of
1 : Write('Nothings ');
2 : Write('Left ');
3 : Write('Right ');
4 : Write('Down ');
5 : Write('Up ');
6 : Write('LeftDown ');
7 : Write('LeftUp ');
8 : Write('RightDown ');
9 : Write('RightUp ');
10: Write(' FIRE ');
end;
almerk:=a1;
end;
if ActJoYB then
if a2<>a2merk then
begin
GotoXY(30,7);
case a2 of
1 : Write('Nothings ');
2 : Write('Left ');
3 : Write('Right ');
4 : Write('Down ');
5 : Write('Up ');
6 : Write('LeftDown ');
7 : Write('LeftUp ');
8 : Write('RightDown ');
9 : Write('RightUp ');
10: Write(' FIRE ');
end;
a2merk:=a2;
until keypressed;
Write(char(882));
ClrScr;
end.
```

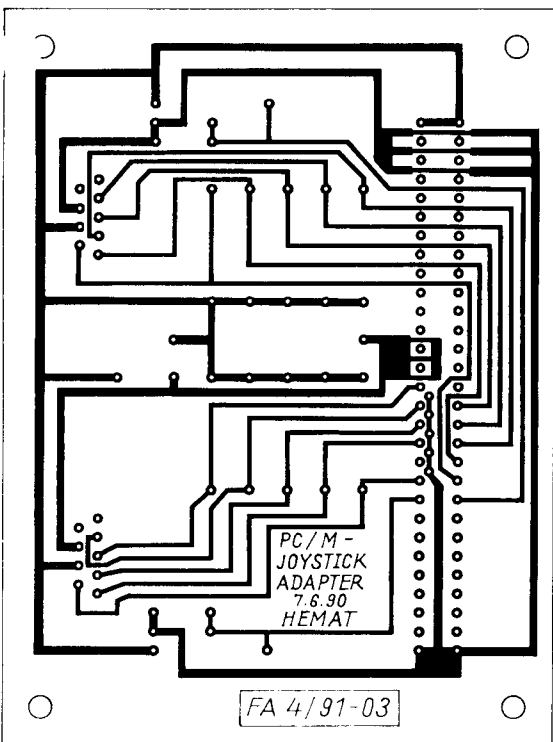


Bild 2: Leiterseite der Joystick-Adapterplatine

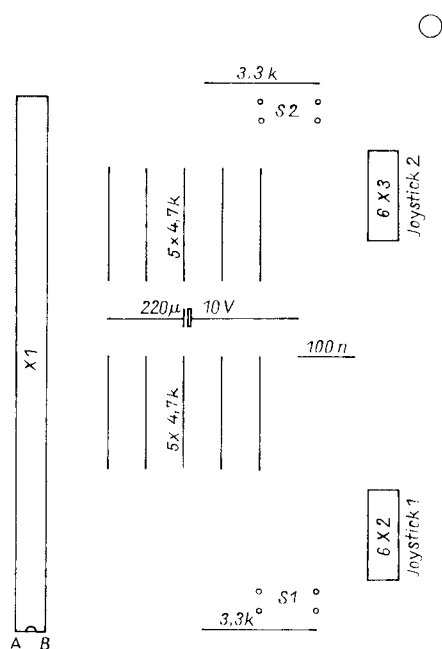


Bild 3: Bestückungsplan der Adapterleiterplatte